

Exercice – Carte améliorée de la Charente-Maritime

L'objectif de cet exercice consiste à améliorer une carte de localisation du centre CNRS de l'île d'Oléron au sein de la Charente-Maritime. Comme vous pouvez le constater il manque l'ensemble des éléments d'habillage et quelques éléments que vous allez rajouter vous-même au fur et à mesure de l'exercice. Une partie de ces éléments est visible sur une image qui est actuellement masquée par d'autres éléments situés sur des calques supérieurs...

I) Création de nouveaux objets

ATTENTION, n'oubliez pas que chaque objet créé doit être soigneusement rangé dans un calque créé à cet effet. Pour vous appuyer sur l'image dans la création de vos nouveaux objets vous pouvez remonter cette image parmi les calques supérieurs, le temps de tracer vos objets, ou régler l'opacité des calques supérieurs pour faire apparaître l'image en dessous.

1) Créez des points correspondant aux principales agglomérations du département suivant les modalités suivantes.

- 5 px de diamètre pour les communes simples (celles dont vous voyez les noms sur l'image de base)
- 10 px pour les sous-préfectures (Rochefort – Saintes – Jonzac – SJDA)
- 15 px pour La Rochelle

Vous pouvez également ajouter les toponymes des villes et ajuster leur taille en fonction de leur statut administratif.

2) Dessinez les autoroutes A10 et A837 à l'aide de l'outil courbe de Béziérs.

3) Ajoutez un objet spécifique permettant de situer le centre CNRS sur l'île d'Oléron.

4) Modification des couleurs : éditez un dégradé de votre choix sur l'Atlantique.

5) A l'aide d'une découpe, faites disparaître les axes qui sont hors du département (sélection de l'ensemble des axes du calque axes secondaires + du contour du département et faire une découpe, ATTENTION, ce qui sert de masque de découpe, ici le contour de la Charente-Maritime, doit être placé au-dessus de ce qui est découpé, il faudra aussi veiller à dupliquer au préalable ce masque de découpe car il disparaît dans l'opération de découpe).

6) Mettre en valeur la Charente-Maritime : ajoutez un effet d'ombre au département.

II) Ajout des éléments d'habillage

1) Création de la légende (l'occasion de jouer avec les paramètres d'alignement et de distribution)

2) Ne pas oublier de tracer une échelle (possibilité de jouer avec les motifs)

3) Les sources, l'auteur, le titre...

4) Ajoutez le toponyme du principal fleuve en faisant en sorte que ce toponyme suive le cours du fleuve.